

Neuerungen in ThouVis 8.5 Arch

Bearbeitungsfunktionen

1. Mit der Funktion **Eigenschaften übertragen** lässt sich jetzt auch pixelbasierten Füllungen („Farbeimer“) eine neue Farbe zuzuweisen.
2. Das Kontextmenü (Rechtsklick auf ein Objekt) lässt sich jetzt auch für Objekte aufrufen, die zuvor mit F9 (nächstes Element aus einer Liste von Elementen im Suchbereich) ausgewählt wurden.

Zeichenfunktionen

1. Neue Zeichenvariante „Kreuz definiert über Diagonale“
2. Mehrfachpolygonzüge lassen sich wahlweise als Liniengruppe (bisheriger Standard), Polygonzüge oder Einzellinien erzeugen
3. Für die Basislinie von Mehrfachlinien und Mehrfachpolygonzügen werden jetzt die aktuell eingestellten Zeichenparameter genommen.
4. Der maximal mögliche Abstand von Mehrfachlinien/Polygonzügen ist nicht mehr abhängig von der eingestellten Maßeinheit

Textfunktionen

1. Zusätzliche Platzhalter für **aktive Unterebene, Ebene , Unterebene** und **Maßstab der Ebene**.

Bemaßung

1. Bei editierten Bemaßungen von Höhenbemaßungen ist die Addition des Bezugswertes (falls vorhanden) jetzt optional.
2. Bei editierten Maßzahlen von Höhenbemaßungen wird jetzt der editierte Wert inklusive Vorzeichen verwendet, die bisherige Ermittlung des Vorzeichens anhand der Messpunkte entfällt.
3. Bei der Funktion **Höhen messen** wird jetzt für das Kotezeichen der Stift des Maßendezeichen genommen und nicht mehr der Stift für die Maßlinie, so dass sich nun Kotezeichen und Maßlinie getrennt einstellen lassen.
4. Wenn mehrere Bemaßungen nachträglich über den Bemaßungsdialog geändert werden, erhalten Höhenangaben nicht mehr wie bisher die im Dialog neu gewählte neue Maßzahlposition, sondern bleiben weiterhin unterhalb der Maßlinie.

Dateifunktionen

1. Verbesserter DXF-Export: Linienenden und Pfeilbemaßungen werden jetzt exportiert, Kotebemaßungen werden in besser Qualität ausgegeben und bei Platzhaltern wird jetzt deren Inhalt und nicht der Platzhalter in die DXF-Datei geschrieben.

Bearbeiten

1. **Duplizieren auf alle Ebenen** erzeugt Kopien der markierten Objekte auf alle Ebenen in einem Arbeitsgang
2. Fixierungen lassen sich temporär deaktivieren
3. **Löschen aller** wurde um „Polygone“ ergänzt

Ebenen und Unterebenen

1. Im Ebenenmanager lassen sich die Dialoge zum Sortieren von Ebenen und Unterebenen aufrufen
2. Ebenen und Unterebenen lassen sich im TVZ-Format exportieren, hierdurch ist ein verlustfreier Transfer von Ebenen und Unterebenen in andere Zeichnungen möglich.

Auswahl

1. **Auswahl aller sichtbaren** wurde um „Polygone“ ergänzt.
2. **Auswahl aufheben für alle** wurde um „Freihandobjekte“ und „Polygone“ ergänzt.
3. **Auswahl aufheben für alle außer** wurde um „Freihandobjekte“ und „Polygone“ ergänzt.

Ansicht

1. Die Anzahl der möglichen benutzerdefinierbaren Ansichten wurde auf 36 erhöht.

Makros

1. Der Makroeditor sichert vor dem Start eines Makros automatisch alle Quelltexte
2. Die Makrosprache wurde um 8 neue Grafikbefehle erweitert

Optionen

1. Der Dialog **Texteigenschaften** beinhaltet jetzt eine Übertragen-Funktion, welche zum Zwecke der Vorschau genutzt werden kann.

Tastaturbefehle

1. Neues Shortcut STRG+Alt+A für Aktuelle Ebene zeigen
2. Neues Shortcut STRG+Alt+G für Gruppe auflösen
3. Neues Shortcut STRG+Alt+I für Gruppe auflösen inklusive Untergruppen
4. Die Taste zur Umkehrung der Anzeige des Eingabefensters für den Namen beim Gruppieren wurde geändert von STRG auf UMSCHALT (wegen Kollision mit STRG+G)

Sonstiges

1. In den Katalogen für Symbole und Texturen wurde die Anzahl der Bibliotheken im Direktzugriff von 3 auf 5 erhöht.
2. Das Programm merkt sich den „maximiert“-Status des Programmfensters.